

## Контрольные вопросы по теме «Обработка графической информации с помощью ПК»

1. Что является наименьшим элементом изображения на графическом экране?
2. Из каких базовых цветов формируется цвет пикселя на экране монитора?
3. Как определяется пространственное разрешение монитора?
4. Как называют длину двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя?
5. Какой формулой связаны глубина цвета и количество цветов в палитре?
6. Для чего предназначена видеопамять?
7. Что необходимо знать, чтобы рассчитать объём видеопамяти, необходимой для хранения графического изображения?
8. Какие Вы знаете способы представления графической информации?
9. Как формируется растровое изображение?
10. Как формируется векторное изображение?
11. Преимущества и недостатки растрового (векторного) изображения?
12. Как называются программы, предназначенные для работы с графической информацией?
13. Какие Вы знаете растровые (векторные) графические редакторы?
14. Какие Вы знаете форматы графических файлов?
15. Какие устройства предназначены для ввода (вывода) графической информации?
16. Где хранятся графические редакторы и рисунки, когда ПК выключен?
17. Куда загружается графический редактор? С помощью какой программы?
18. Некоторое растровое изображение было сохранено в файле p1.bmp как 8-разрядный рисунок. Во сколько раз будет меньше информационный объём файла p2.bmp, если в нём это же изображение сохранить как 4-цветный рисунок?
19. Несжатое растровое изображение размером  $10 \times 10$  пикселей занимает 50 байт памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?
20. Для кодирования одного пикселя используется 2 байта. Рисунок размером  $1024 \times 100$  пикселей сохранили в виде несжатого файла. Определите размер получившегося файла.